

Tutorial V.N.C

Dans ces quelques pages je vais vous apprendre les bases pour utiliser VNC.

VNC est un logiciel de contrôle à distance, en gros il vous permet de voir l'écran et de pouvoir vous servir de la souris et du clavier comme si vous étiez devant l'ordinateur contrôlé. Cette prise de contrôle fonctionne en intranet (réseau local) mais peut également être utilisé à travers Internet.

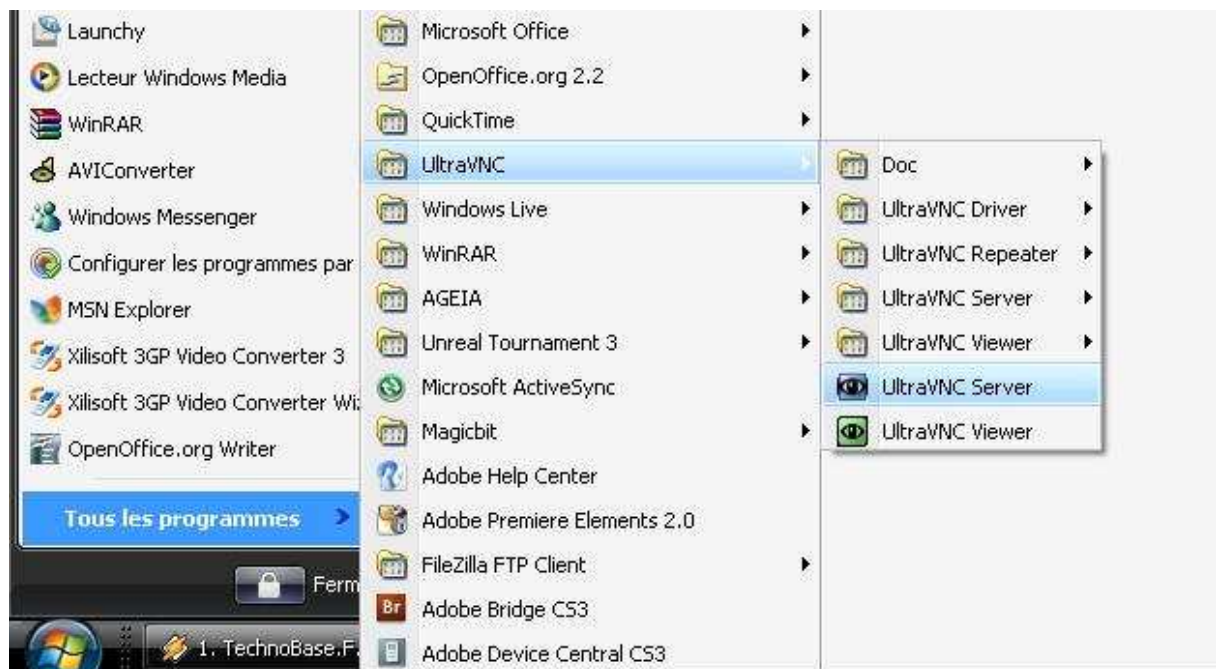
Dans ce tutoriel nous allons installer et configurer UltraVNC qui est sur le même principe de fonctionnement que VNC, donc si je vous dis VNC au lieu de UltraVNC ne soyez pas perdu c'est la même chose.

UltraVNC se décompose en 2 parties :

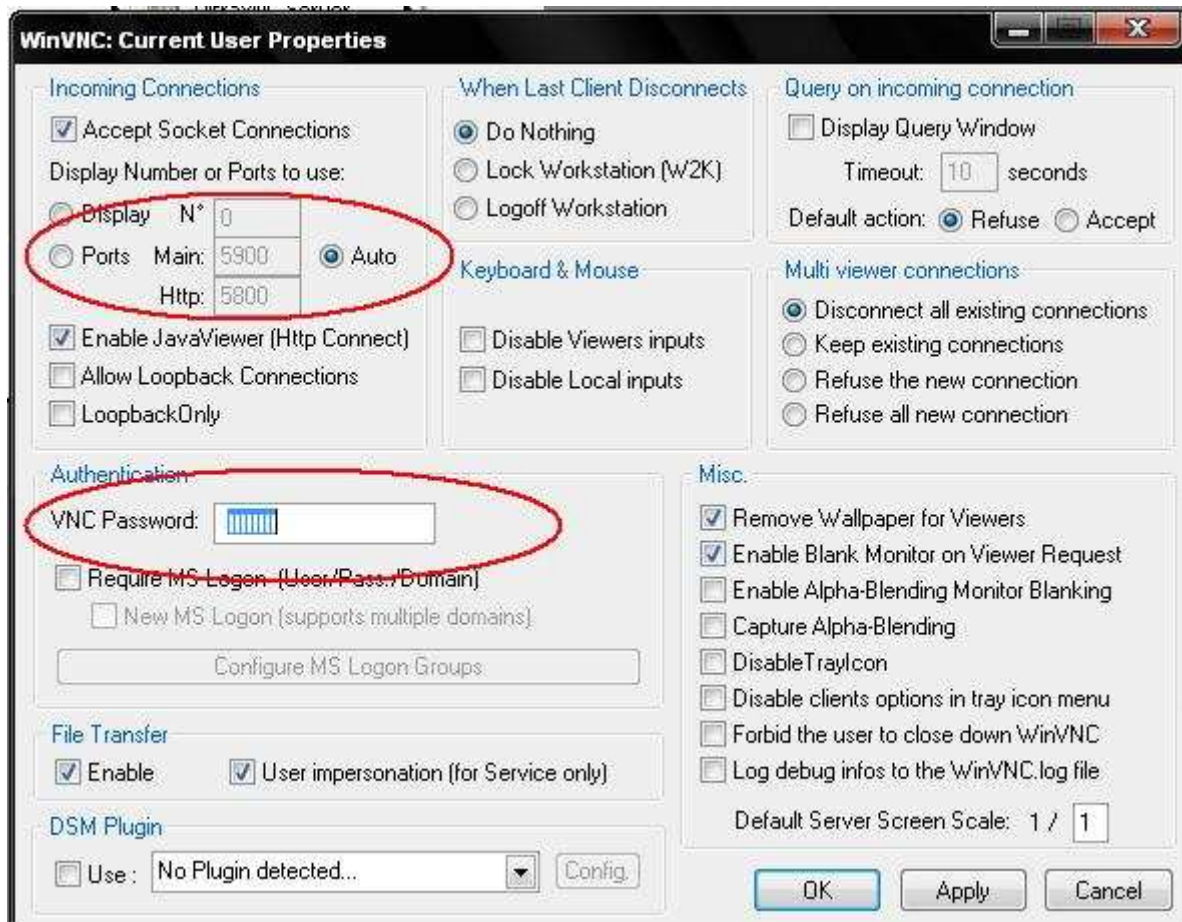
- le serveur, que l'on lancera sur la machine contrôlée
- le viewer pour se connecter sur la machine à contrôler.

Vous me suivez toujours, je n'ai perdu personne en route ?

Bien, maintenant attaquons. Après avoir installé le logiciel dans un premier temps sur la machine serveur, lancez l'agent de contrôle, comme montré dans l'image ci-dessous :



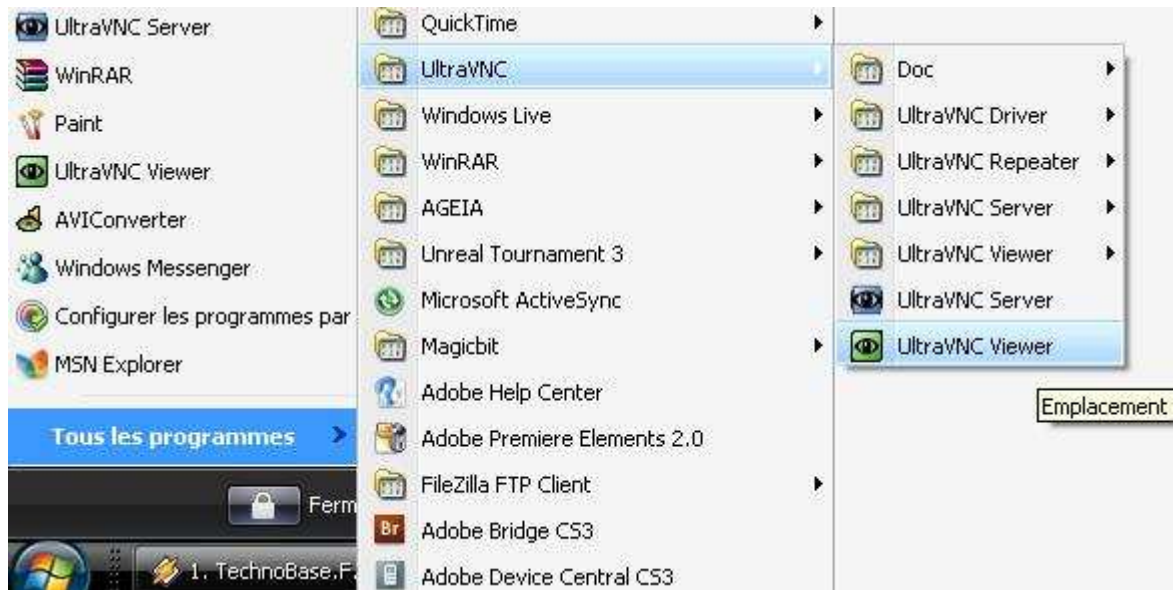
Une fois lancé vous arriverez sur la page de configuration de l'agent, vérifiez que les ports sont sur « Auto », vous pourrez changer ces ports après si cela vous dit, mais avant tout essayons de faire fonctionner ce petit système avant de tout modifier. Ensuite entrez votre mot de passe, et oui on ne va pas autoriser tout le monde à jouer avec votre ordinateur, puis choisissez les options qui vous font plaisir, dans le doute laissez par défaut, si vous êtes aussi bon que moi en anglais ne touchez pas.



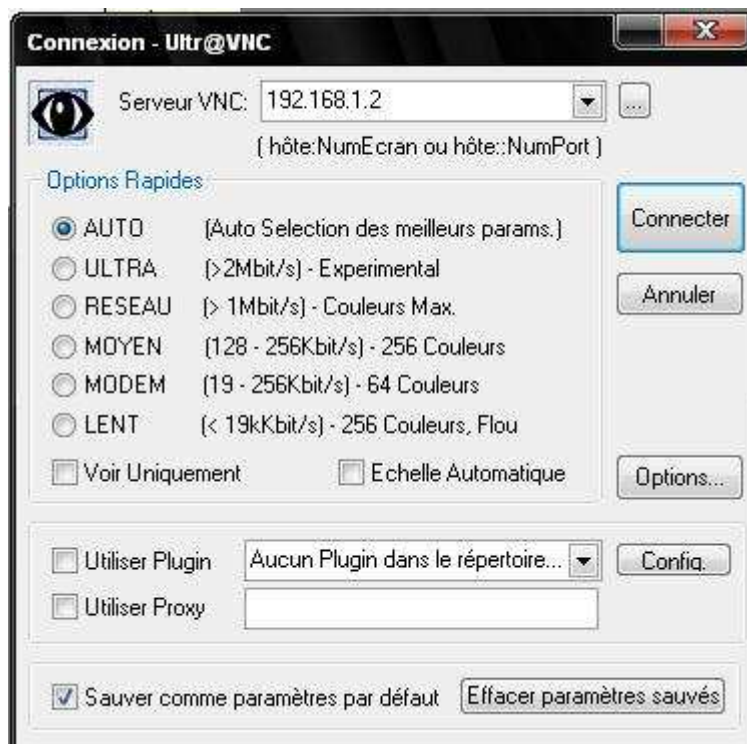
Quand vous êtes satisfait de votre configuration n'oubliez pas le p'ti « Apply » et « Ok ». La petite icône de VNC ci-dessous s'affichera dans la barre des tâches, si vous faites glisser votre curseur dessus vous verrez le ou les IP pour joindre cet ordinateur.



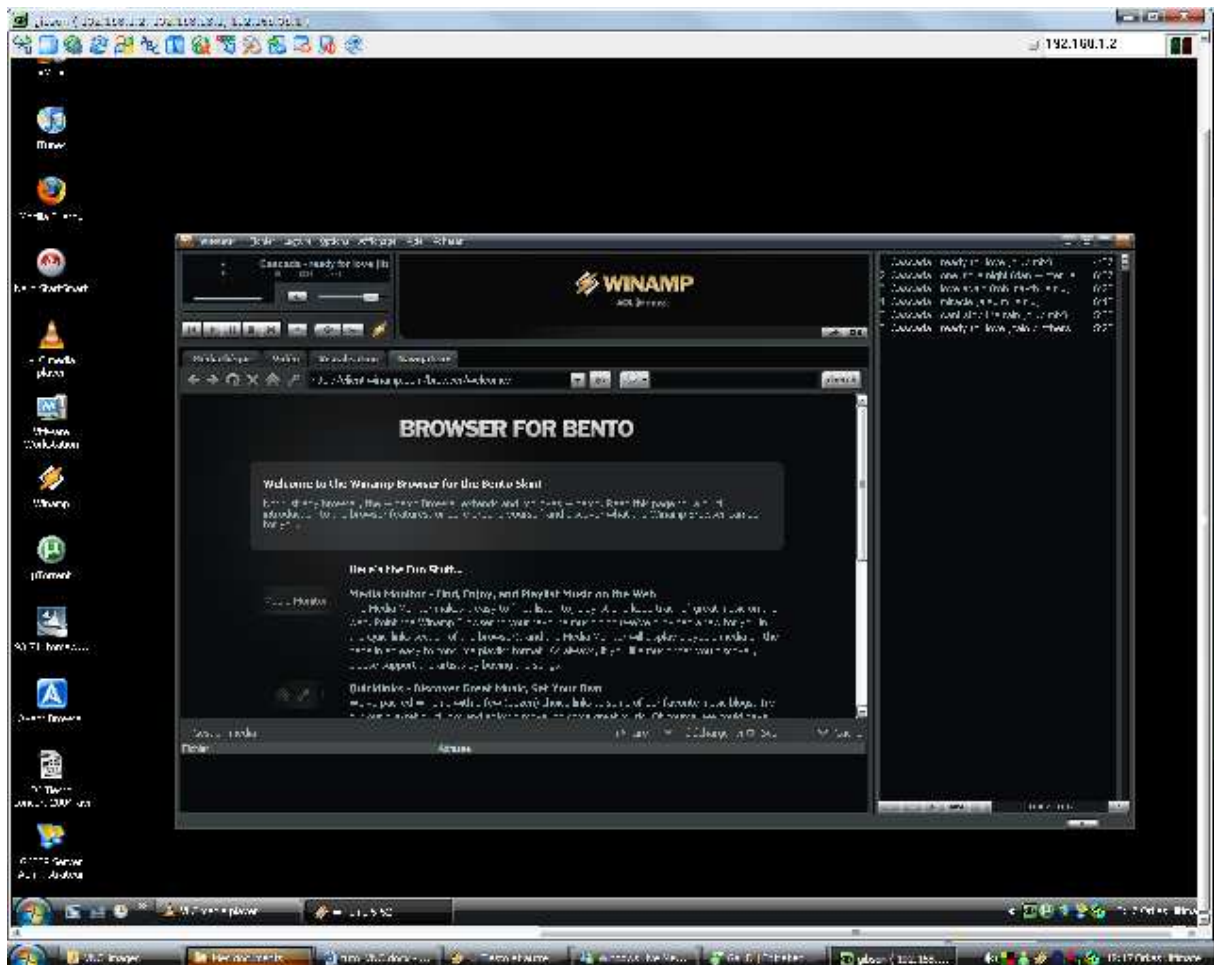
Maintenant que le serveur est opérationnel allons voir ce que ça donne du côté client. Après avoir, ici aussi, installé le logiciel UltraVNC, lancez le programme viewer de celui-ci :



Dans la fenêtre de connexion, entrez l'IP de la machine à contrôler (recommandé) ou son nom, pour le débit laissez le il se débrouille très bien tous seul et validez avec le bouton « Connecter » :



Il ne vous reste plus qu'à entrer le mot de passe configuré dans l'agent pour enfin arriver au résultat final :



C'est bien tout ça me direz vous, mais ce n'est pas très utile dans un réseau local puisque la distance est assez courte, nous allons donc voir les modifications à apporter pour le faire à travers internet.

Rentrez dans le panneau de configuration de votre routeur.

Comment ? En rentrant son IP dans un navigateur Internet, en principe l'IP est 192.168.1.1, 192.168.0.250 cela change d'un routeur à l'autre alors si vous ne la connaissez pas désolé mais va falloir prendre la doc constructeur, et profitez en pour regarder le mot de passe pour s'y connecter si vous ne l'avez pas changé.

Si vous êtes dans le panneau de configuration de votre routeur je vous donne rendez-vous dans la rubrique « serveur virtuels (NAT) » pour y entrer les 2 ports de votre agent à savoir le 5800 et le 5900 si vous ne les avaient pas changés bien sûr, pour le protocole prenez le TCP et associez lui l'IP de la machine serveur.

- Informations modem
- Configuration avancée
- Réseau distant
- Réseau local
- Serveurs virtuels (NAT)**
- Serveurs virtuels
- DMZ Host
- DNS
- Réseau sans fil
- Diagnostic
- Gestion

NAT – Configuration des serveurs virtuels

La fonction « Serveurs virtuels » permet de rediriger les requêtes provenant du réseau distant vers un ordinateur connecté sur le réseau local. Cette fonction est utilisée par les applications serveurs tel que les serveurs WEB ou FTP, ainsi que par les applications peer-to-peer, les jeux en réseau, ou les applications de communication (Yahoo! Messenger, MSN, Skype...). Cliquez sur ajouter pour autoriser l'accès vers une nouvelle application. Cliquez sur supprimer pour retirer les accès dont la case « suppression » est cochée dans la liste.

Ajouter Supprimer

Nom du serveur	Port extérieur Début	Port extérieur Fin	Protocole	Port interne Début	Port interne Fin	Adresse IP du serveur	Supprimer
serveur	5800	5800	TCP/UDP	5800	5800	192.168.1.2	<input type="checkbox"/>
serveur	5900	5900	TCP/UDP	5900	5900	192.168.1.2	<input type="checkbox"/>

Votre serveur est opérationnel et n'attend plus que votre connexion, pour cela à partir d'un autre ordinateur se trouvant sur une autre connexion internet entrez l'IP (ou l'adresse statique, cf. Tutoriel Deenes) suivi du numéro de port 5800 (par défaut) : ex <http://83.164.15.23:5800> ou <http://bibliotuto.dyndns.biz:5800>.

Vous pouvez également entrer l'adresse dans le viewer de VNC mais ne mettez pas le port.

Sur la page Internet qui va s'ouvrir il se peut que vous n'avez pas l'environnement java. Installez les plugins. Il vous demandera là aussi le mot de passe. Allez-y je ferme les yeux ...

Des plugins additionnels sont nécessaires pour afficher tous les éléments de cette page.

Disconnect
Options
Clipboard
Record
Send Ctrl-Alt-Dej
Refresh
File Transfer

VNC Authentication

Password:

Et Hop vous voilà connecté ...